דף עבודה: אתגר הסיבוב

**אתגר 1: הרובוט שלכם הוא שחקן בייסבול. תכנתו את הרובוט בכדי שיסתובב סביב בסיס הביסבול.**

B

C

**מה עליכם לעשות?**

* **קראו את הפסאודו קוד בשביל התוכנית שלכם**
* **תכנתו את הקוד**
* **בדקו אותו**

**פסאודו קוד הוא קוד בעברית המסביר בפרטים מה צריך להיות רשום בקוד שלכם. הקוד לתכנית:**

**שלב 1: סעו קדימה 10 אינצ'ים**

**שלב 2: הסתובבו שמאלה 90 מעלות**

**שלב 3: סעו קדימה 10 אינצ'ים**

**שלב 4: הסתובבו שמאלה 90 מעלות**

**שלב 5: סעו קדימה 10 אינצ'ים**

**שלב 6: הסתובבו שמאלה 90 מעלות**

**שלב 7: סעו קדימה 10 אינצ'ים**

**פסאודו קוד נותן לכם התחלה טובה לכתיבת הקוד שלכם**

**האם הקוד שלכם עבד?**

**האם השתמשתם ב-**PORT VIEW?

**אתגר 2: הרובוט שלכם הוא שחקן בייסבול. על הרובוט לרוץ מבסיס אחד לשני.**

**אוי לא! הוא הולך להיפסל, אז הוא חייב להתסתובב ולנסוע חזרה לבסיס הקודם!**

קו התחלה וסיום

בסיס ראשון

B

C

בסיס שני

**מה עליכם לעשות?**

* **כתבו פסאודו קוד בשביל התוכנית**
* **תכנתו את התוכנית**
* **בדקו אותה**

**פסאודו קוד:**

**באיזה סוג של סיבוב השתמשתם? פיבוט או רגיל? וודאם שניסיתם את שניהם**

**איזה סוג של סיבוב חוזר לבסיס?(הכי קרוב שאפשר)**